

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERGERAK
UNTUK MENUNJANG PEMBELAJARAN GEOMETRI RUANG
PADA SISWA SMP KELAS IX TOPIK BANGUN RUANG**

Oleh
Inami Tusthorini
NIM. 05305144034

ABSTRAK

Media pembelajaran merupakan salah satu faktor penting yang mempengaruhi hasil belajar. Semakin berkembangnya teknologi secara langsung maupun tidak mempengaruhi gaya belajar dan kebutuhan akan pendidikan itu sendiri. Dilain pihak media belajar juga ikut berkembang sejalan dengan perkembangan teknologi komunikasi yang sangat pesat. Waktu yang disediakan sekolah untuk siswa belajar sangat singkat, dengan keadaan ini media pembelajaran bergerak dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif, untuk bisa menciptakan suasana belajar yang menyenangkan dan menciptakan suatu media belajar yang bisa membantu siswa belajar dimana saja dan kapan saja.

Media pembelajaran ini dikembangkan dengan menggunakan metode pengembangan ADDIE, yang terdiri dari lima tahapan, meliputi a) *Analysis* (analisis), b) *Design* (desain), c) *Development* (pengembangan), d) *Implementation* (implementasi), dan e) *Evaluation* (evaluasi). Pengembangan media pembelajaran ini dilakukan dengan memanfaatkan Netbeans 6.9.1. Pada tahap implementasi peneliti melakukan uji coba terhadap sepuluh responden yang terdiri dari pengajar dan siswa.

Media yang berhasil dikembangkan adalah sebuah media pembelajaran bergerak matematika pada materi geometri bangun ruang, yang di dalamnya terdapat empat menu diantaranya adalah menu materi bangun ruang, latihan soal-soal, evaluasi, dan permainan. Media pembelajaran yang berhasil dikembangkan, kemudian diujikan kepada responden, dimana media pembelajaran yang dikembangkan termasuk dalam kategori baik dilihat dari tiga aspek penilaian yaitu aspek desain pembelajaran, tampilan, dan teknis.